**顶点与输入布局**

**如何构建自定义的顶点格式？**

首先要创建一个结构体来容纳选定的顶点数据。

然后，我们还需要向Direct3D提供该顶点结构体的描述，使它了解应怎样来处理结构体中的每个成员。

这种描述被称为输入布局描述，用结构体D3D12\_INPUT\_LAYOUT\_DESC来表示。输入布局描述由一个以D3D12\_INPUT\_ELEMENT\_DESC元素构成的数组组成。D3D12\_INPUT\_ELEMENT\_DESC数组中的元素依次描述了顶点结构体中所对应的成员。